

KUMO RACING LEAGUE

REGLAMENTO



1. HORARIO

- ❖ Horario estándar. Domingos a las 19.30h.
- ❖ Horario especial. Resto de carreras con formato especial serán a las 19.00h

Será obligatorio estar conectado 10-15 min antes para recibir las invitaciones. Se exige puntualidad, no habrá retrasos del evento sin justificación. Ningún piloto podrá entrar a la sala pasada la hora.

2. CALENDARIO

Los Domingos que se han establecido. En la web está publicado el calendario. Siempre y cuando no haya un motivo en el cual todos estemos de acuerdo, el calendario no se modificará.

3. ADMINISTRADORES Y FIA

- ❖ La FIA está formada por personal externo al campeonato.
- ❖ Será obligatorio grabar la carrera, en el caso de no hacerlo será motivo de sanción.
- ❖ Las reclamaciones se gestionarán a través de la página web en su apartado correspondiente. El plazo será de 48h desde final de la carrera.

4. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- ❖ El sistema de puntuación será el oficial de la F1 (1º 25 pts, 2º 18 pts...).
- ❖ Se puntuará con 1 punto extra por la vuelta rápida de la carrera.
- ❖ El campeonato podrá seguirse mediante la web del campeonato.
- ❖ WEB. <https://kumoracingleague.webador.es/>

5. CLASIFICACIÓN Y CARRERA

- ❖ QUALY ESTANDAR. Sesión corta de 18 min.
- ❖ QUALY COMPLETA ESTANDAR. Sesión formada por Q1-Q2-Q3 (Mirar calendario).
- ❖ QUALY COMPLETA PRO. Sesión formada por Q1 (neumático duro) - Q2 (neumático medio) - Q3 (neumático blando). El piloto que no clasifique con estos neumáticos será DSQ. Mirar calendario.
- ❖ Carrera al sprint de 5 Vueltas (Mirar calendario).
- ❖ Carrera estándar al 50%
- ❖ Carrera de resistencia. Será la carrera al 100% de vueltas. (Novedad)



6. AYUDAS

- ❖ Ayudas permitidas. Trazada en curvas, marchas automáticas/manuales, y ABS. El resto de ayudas estarán desactivadas.

7. CONFIGURACIÓN DE LA SALA

Rendimiento al mismo nivel	Reglas y banderas activadas
Superficie realista	Severidad de curvas en estricto
Modo de recuperación nada	Parc ferme activado
Daños en simulación, frecuencia reducido	Coche de seguridad en normal e inmersivo
Combustible difícil	Vuelta de formación activada
Arranque manual	Bandera roja activada normal
Clima dinámico, Hora realista y pronóstico aproximado	
Colisiones activadas, fantasma desactivado	

SANCIONES

1.- El Listado de confirmación de participación en el GP se abrirá Martes/Miércoles por la tarde y se cerrará el sábado a las 20.00h. Todo piloto que no haya confirmado en este periodo de tiempo y quiera participar pasada esa hora, se quedará sin Qualy para ese GP. Si por el contrario, un piloto que ha confirmado la participación, decide no participar pasado este tiempo, se quedará sin Qualy el siguiente GP. El no confirmar en el listado del grupo de whatsapp con un  o también será motivo de sanción, de manera que la primera vez se amonestará, la siguiente tendrá pérdida de puntos en el campeonato y la tercera será expulsión. Si deja ? pasada esa hora automáticamente se pondrá 

2.- Cuando un piloto va al rebufo en las rectas para intentar adelantar, sólo se permite un cambio de dirección para defender la posición, en caso de realizar más de un cambio de dirección sin justificación alguna, el piloto será sancionado con **+2s**. Si provoca colisión al piloto que intenta adelantar o daños serán +10 s de penalización o DSQ según se valore la intencionalidad de la acción. Si provoca colisión **-1 pto** y si provoca DNF **- 3 ptos** de carnet.

3.- Si un piloto hace DNF en una carrera y recibe sanción de tiempo (**+2s, +5s**, etc), recibirá advertencia por ser la primera vez que se le de esta situación, pero si recibirá sanción de **puntos de carnet y/o Qualy ban**. Si vuelve a hacer DNF en otra carrera y ha recibido sanción, la sanción se le pasará para que la cumpla en el siguiente GP.

4.- Abandonar la carrera dejando la IA en pista, será motivo de sanción con **DSQ y -2 ptos** de carnet, ya que está perjudicando al resto de pilotos.

5.- Perjudicar la vuelta rápida de un piloto en clasificación sin motivo alguno, será sancionable **sin qualy** para la siguiente carrera. Se debe estar atento y no estorbar en pista. Hay que mirar el mapa completo del circuito para tener controlados a los demás pilotos. Si genera un DNF o provoca una colisión será sancionado con **-2 ptos** de carnet.

6.- Esta totalmente prohibido usar "el volver a pista rápido". El piloto que lo use, quedará descalificado de la carrera. Se penalizará con **-3 ptos** de carnet, si genera colisión **-5 ptos**.

7.- Si un piloto realiza una salida de pista o un trompo, debe reincorporarse a pista de manera segura, vigilando el mapa del circuito para no perjudicar al piloto que pase en ese momento. Si se genera situación de peligro a otro piloto, pero no hay colisión se penalizará con **+10 s**. Si se provoca una colisión a otro piloto será sancionado con **+15 s** y si provoca un DNF a otro piloto será sancionado con **+30 s**. Se vigilarán mucho este tipo de acciones. Si provoca colisión se penalizará con **-1 pto** y si provoca DNF serán **-4 ptos** de carnet.

8.- Si se realiza un adelantamiento por fuera de los límites de la pista y el juego no lo avisa o sanciona, se deberá devolver la posición al piloto que se haya rebasado. En caso de no hacerlo, será sancionado con **+5 s**.

9.- Provocar colisión con el piloto de delante por no respetar las distancias y velocidad adecuada y ocasionando el trompo o la salida de pista de este, será sancionable con **+10 s** y de **-1 a -2 ptos** de carnet. Si genera un DNF será sancionado con **+30 s** y de **-3 a -5 ptos** de carnet.

10.- No respetar las banderas azules de los doblados y perjudicar al piloto que viene, podrá ser sancionado con **+5 s**, siempre y cuando no haya causa justificada para no facilitar el adelantamiento. Si genera una colisión a otro piloto será sancionado **sin Qualy +5 s** en el siguiente GP que participe. Se podrá penalizar de **-1 a -3 ptos** según gravedad.

Cuando haya safety car los pilotos doblados deberán entrar obligatoriamente en la segunda vuelta de safety car, para desdoblarse y no afectar a los demás pilotos. Si no se cumple, será descalificado de la carrera y sancionado **sin qualy** los 2 próximos GP.

11.- Realizar adelantamientos peligrosos sin dejar espacios será sancionado con +2 s. Si provoca colisión será sancionado con +5s o +10s (según gravedad) y de -1 a -2 ptos de carnet. Si provoca DNF será sancionado con +30 s y de -2 a -5 ptos de carnet.

12.- Si un piloto hace DNF, no puntuará bajo ningún concepto.

13.- No se podrá salir y volver a entrar en la sala durante la Qualy y la carrera sin motivo justificado, debido al riesgo potencial de bugar la sala, en el caso de hacerlo, el piloto quedará descalificado de la carrera y se penalizará sin qualy y -2 ptos de carnet. Sólo se podrá intentar volver a la partida en el caso que se pueda demostrar (ejemplo que se vaya la luz). Las caídas de internet no serán justificables, ya que la mala conexión puede perjudicar a la sala.

14.- Realizar un adelantamiento en la entrada a boxes será sancionado con +10 s si no hay colisión. Si provoca una colisión con daños o perjudica al piloto, será sancionado con DSQ.

15.- Adelantar a pilotos estando bajo safety car, pudiendo provocar colisiones será sancionado con +10 s y de -1 a -3 ptos de carnet. Si provoca alguna colisión será sancionado con DSQ y de -2 a -5 ptos de carnet. Será objeto de sanción el ralentizar la marcha de carrera en las realizadas.

16.- La FIA cuando estime oportuno, sancionará sin Qualy a un piloto que tenga reiteradas sanciones en varias carreras por acciones similares.

17.- Todos los pilotos que tengan más de un 25% de faltas de participación, perderán la titularidad de piloto de equipo, dando opción a ser reemplazado por algún piloto reserva que pueda y quiera ser piloto titular. Es decir, el 25% de 25 Carreras son 7 carreras, por lo que todo aquel piloto que falte en 8 o más carreras pierde la titularidad y pasa a reserva.

18.- No grabar la carrera y no presentar clips de vídeos a los comisarios, será sancionable sin Qualy para el siguiente GP. Si se hace de manera reiterada, podrá sancionarse de -1 a -3 ptos de carnet.

19.- Quedarse sin gasolina en una carrera será motivo de DSQ y -2 ptos de carnet, los pilotos deberán saber gestionar la cantidad de combustible necesario.

20.- Bajo virtual safety car, no se podrá dejar un delta positivo de más de +1,5 seg de manera continuada. Si llega la bandera verde y el piloto está en +1,5 s o más, será sancionado con +5 s.

21.- El máximo de sanciones que un piloto podrá tener a lo largo de todo el campeonato será de 12 sanciones.

No se considerarán como sanciones las sanciones tipo sin Qualy por no haber confirmado para la carrera o por ejemplo la sanción por no correr habiendo confirmado. Contarán como sanciones aquellas impuestas por la FIA debido a acciones durante las carreras.

La FIA se reserva el derecho de valorar y aplicar cualquier sanción que considere que no esté escrita en este reglamento.

CARNET POR PUNTOS

Cada piloto dispondrá de un total de 12 puntos de carnet.

Todo aquel piloto titular que pierda la totalidad de los puntos, pasará a ser piloto reserva. No obstante, si un piloto titular pierde la totalidad de los puntos en 5 o menos carreras, será expulsado del campeonato.

Los pilotos reservas que pierdan la totalidad de los puntos, serán expulsados del campeonato.